오픈소스 3차시(02)

- 단계

APP

SW IS

H/W

-목적: 오픈소스 라이센스가 무엇이 있고 어떻게 활용할지

-SW지식재산권

: 저작권 - 카피라이트<->카피레프트

: 특허권 - 기술적인 부분

: 상표권 - 특허권과 비슷 but 특허권이 더 상위의...

: 영업비밀 - 위의 것들을 다 준비해두면 보장 받을 수 있다~

- 오픈소스 SW라이선스(시험엔 안 나올 테지만 알아둘것)

: 예전엔 비공개

: 사용/복제/배포/수정 가능... 규칙 따르기

------

: 커뮤니티가 결정

: 버그/번역 들은 커뮤니티가 해줌

- 오픈소스 라이선스 분류

: 크게 2가지 분류 - 배포 제공의무 유무

: 의무 있으면 무조건 공유해줘야함

: MIT 라이센스(어플 쪽)가 오픈률 가장 높음

: week/strong(규칙을 좀 더 봐야함)

: 아파치는 OS쪽

-------

- 주요 쟁점

: 한 번 정리해볼것~

- 라이선스 유형

: 모질라(브라우저 이름)

: 이클립스(아이디 이름);원래 자바껀데 다른것도 수용함; vs코드 사용(?)

------

-BSD

: 멀틱스

: 유닉스(체계화 됨) - 오픈소스 파운드...활성화 시기와 맞물림

: 2010s ㄱㅊ ==> 리눅스라는 이름으로(리눅스 체계화된게 다른거)

-------

- 아파치

: asf 원칙

: 무언가 만들고 커뮤니티에 피드백 받고 어쩌구

-------

- GPL

: 자유!=무료

: 자유에도 룰이 있다(룰을 꼭 지켜야함) - 룰 안에서 자유롭다~

-------

- GNU

: 버전 여러개(특성화된 기술의 라이센스)

: 각 라이센스... 특징만 좀 보죠

2.0 : 배포시 저작권표시, 보증책임 없다 그 외 빨간색들

: 헤더파일 사용시 자사코드 공개 안해도 됨

3.0 : 단 롬에 설치시 제공하지 않아도 됨

: DRM(이게 뭔데..)

AGPL(affero GPL) : 네트워크 라이센스+GPL 3.0

LGPL : 설치정보 제공

: 원소스 공개/추가 소스 공개X(소스 사용해서 알고리즘 만들면 공개 안해도 ㄱㅊ)

-------

앞에 10페이지 공개 라이선스 비교

뒤에 25페이지 GPL 양립성

- GPL2.0, GPL3.0 양립 -> 같이 못 쓴다

: 불가한 것만 조심

-------

- MPL

: 요즘 잘 안 씀

- EPL

: 규칙

- MIT

: 모든 복제로 가능

: 마음껏 써라~ 대신 명시만 해라

-------

- 오픈소스 라이선스 특징

: 모두에게 허용되어야 한다~

: 사본 첨부는 BSD 하나 빼고 다 첨부해야함

------

: 공통 의무 사항(특허조항)

------

- 오픈소스 라이선스별 차이

: 제약조건 뭔지

: 읽어봐라~

------

- 오픈소스 라이선스 확인

: 카카오톡 라이선스 머있는지 찾아보세용`~’

: 도구 이용

: (2) 비교

------

- 유념사항